

Objektrelationale Programmierung

Dilek Stadtler
Friedrich Steimann

Inhalt

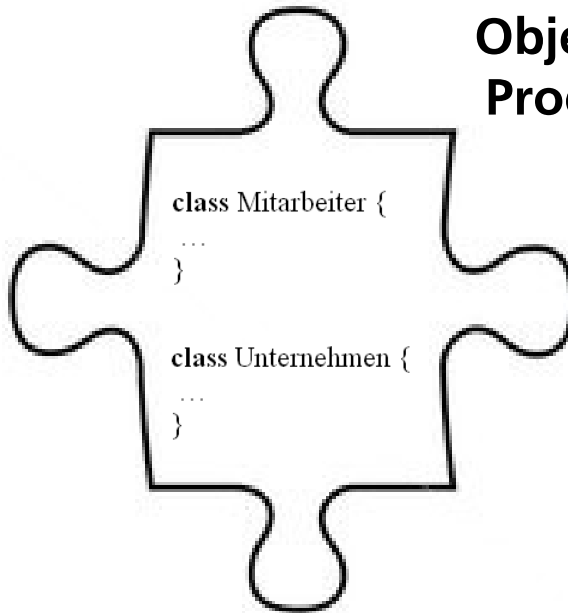
- **Motivation und Problembeschreibung**
 - Das Problem der Unidirektionalität
 - Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen
- Die Idee der Objektrelationalen Programmierung
- Implementierungsansätze
- Zusammenfassung



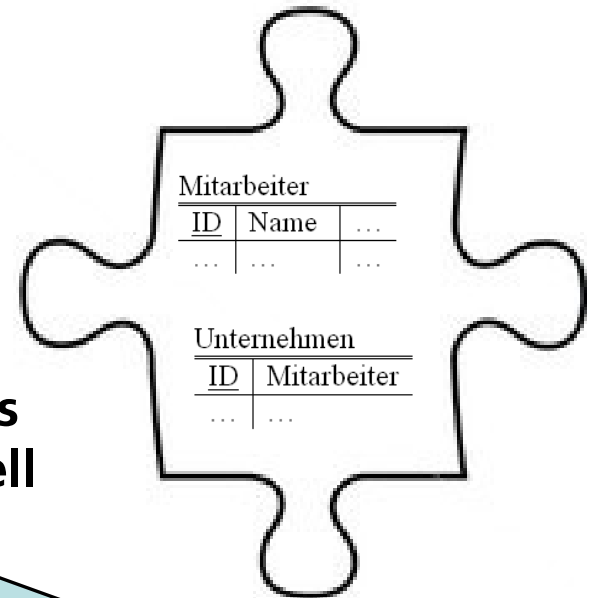
OOP vs. RDM



Objektorientierte Programmierung



Relationales Datenmodell



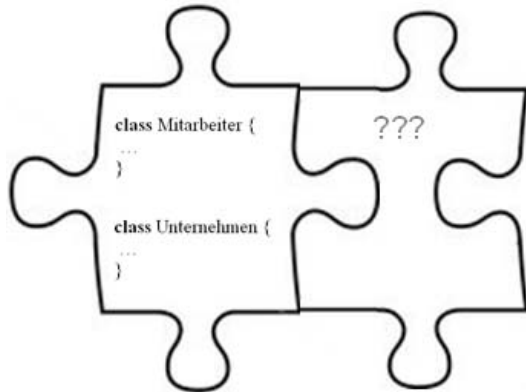
Viele Ansätze mit unterschiedlichen Zielen

- **Objekt-relationale Datenbanken (z.B. Oracle Database)**
- **Objekt-relationales Mapping (z.B. Hibernate)**
- **Integrierte Systeme (z.B. Tycoon-2: Schmidt, Matthes et al. ...)**
- **Erweiterungen von OO-Sprachen um Relationen (z.B. Rumbaugh 1987, Bierman&Wren 2005, Østerbye 2007, ...)**
- **Umsetzung von Relationen durch automatische Codegenerierung (z.B. Amelunxen 2004)**
- **Umsetzung von Relationen durch Pattern (Genova 2003, Gessenharter 2009)**
- **Relationale Abfragesprache (auch) für Collection-basierte Datenstrukturen (z.B. LINQ)**
- **...**

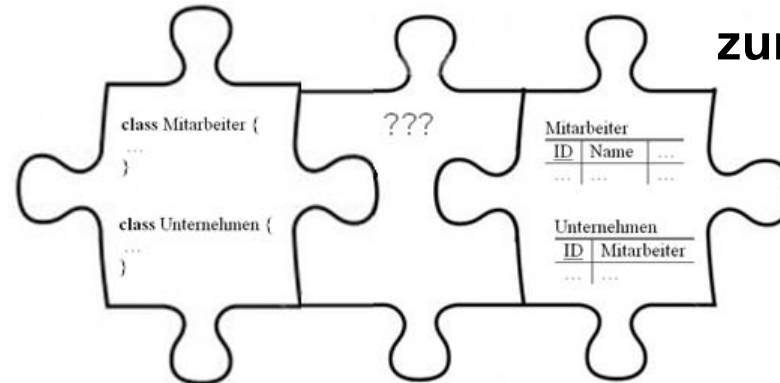


Klassifikation verschiedenster Ansätze

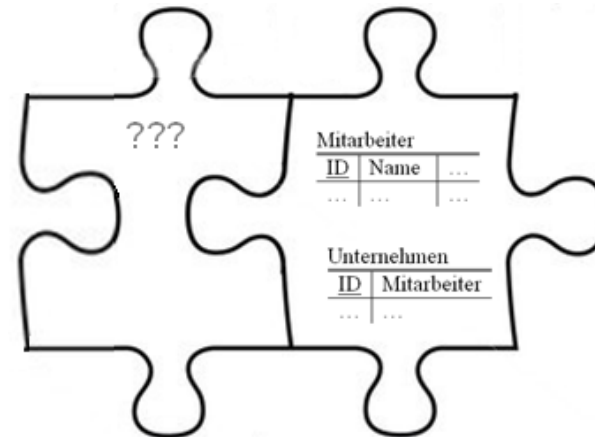
Erweiterung der Objektorientierung



Zwischenschicht zur Umsetzung

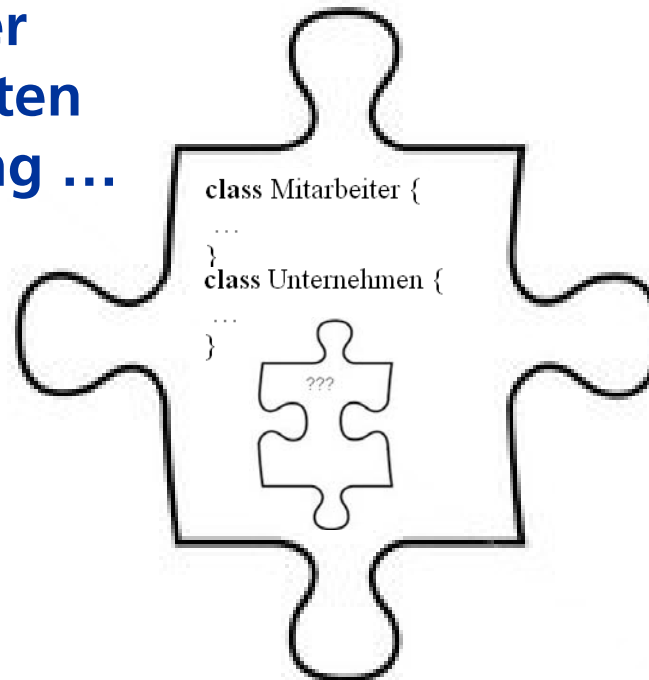


Erweiterung des relationalen Datenmodells



Unser Ziel

**Minimal-invasive
Erweiterung der
objektorientierten
Programmierung ...**



**... so dass
relationale Elemente
integriert werden ...**

**... und die Vorteile einer relationalen Sicht (weitestgehend)
übernommen werden**



Integration bereits weit fortgeschritten

- z. B. LINQ - Language INtegrated Query in .NET
- deklarative, relationale Abfragen auf Mengen in der Syntax der Programmiersprache
- Abfragen gegen Datenbanken (LINQ to SQL, LINQ to Entities)

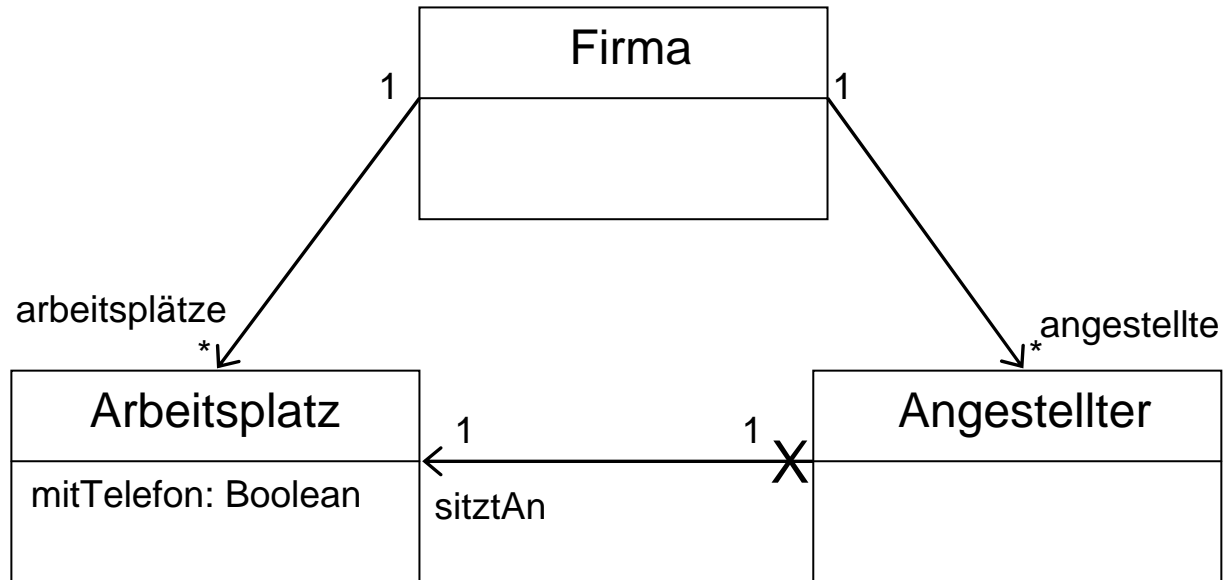
aber auch:

- **LINQ to Objects**: Sprachinterne Abfragen nicht gegen Datenbanken, sondern gegen **speicherresidente Collections**

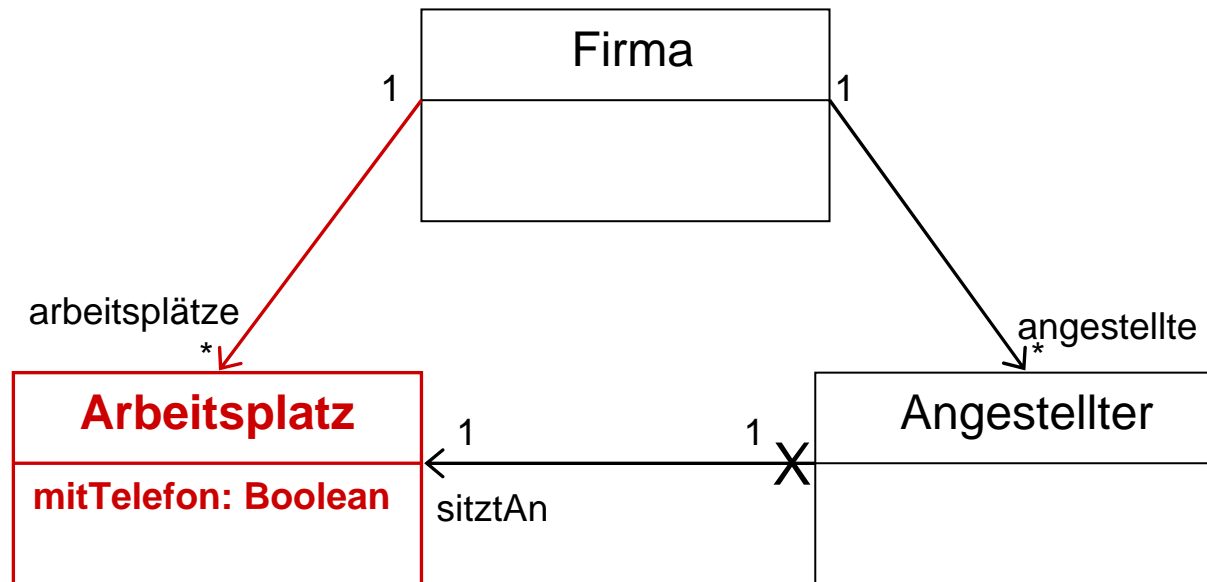
(gegen alle Objekte die die Schnittstelle IEnumerable implementieren)



Ein Beispiel-Modell



Relationale Abfragen mit LINQ



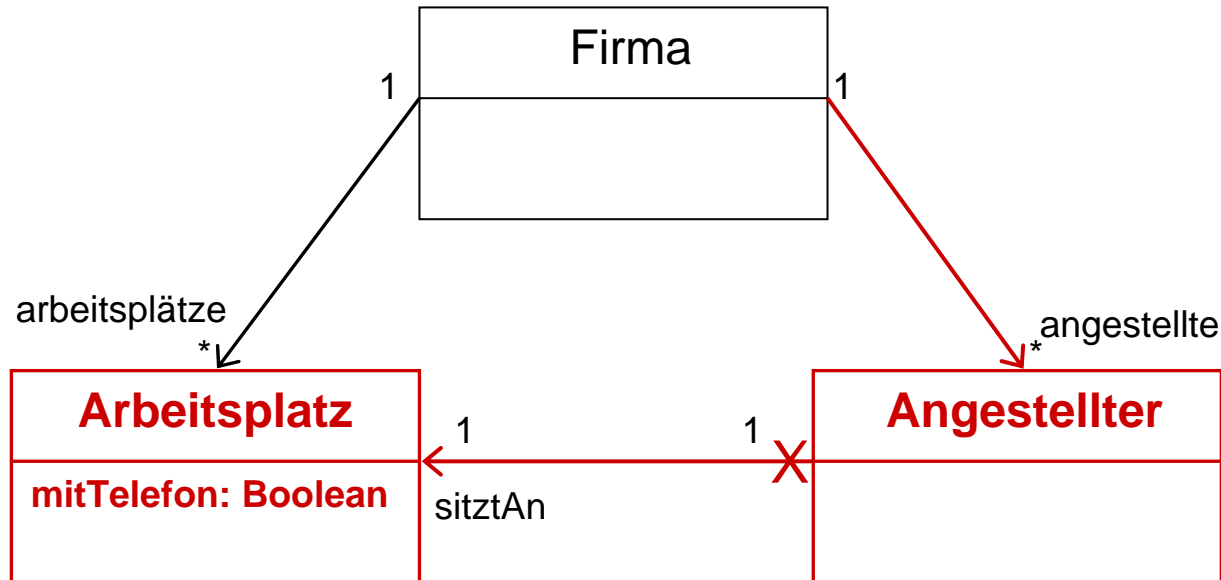
Welche Arbeitsplätze mit Telefon hat eine Firma?

```

var aplzMitTel = from a in arbeitsplätze
                 where a.mitTelefon
                 select a;
    
```



Relationale Abfragen mit LINQ



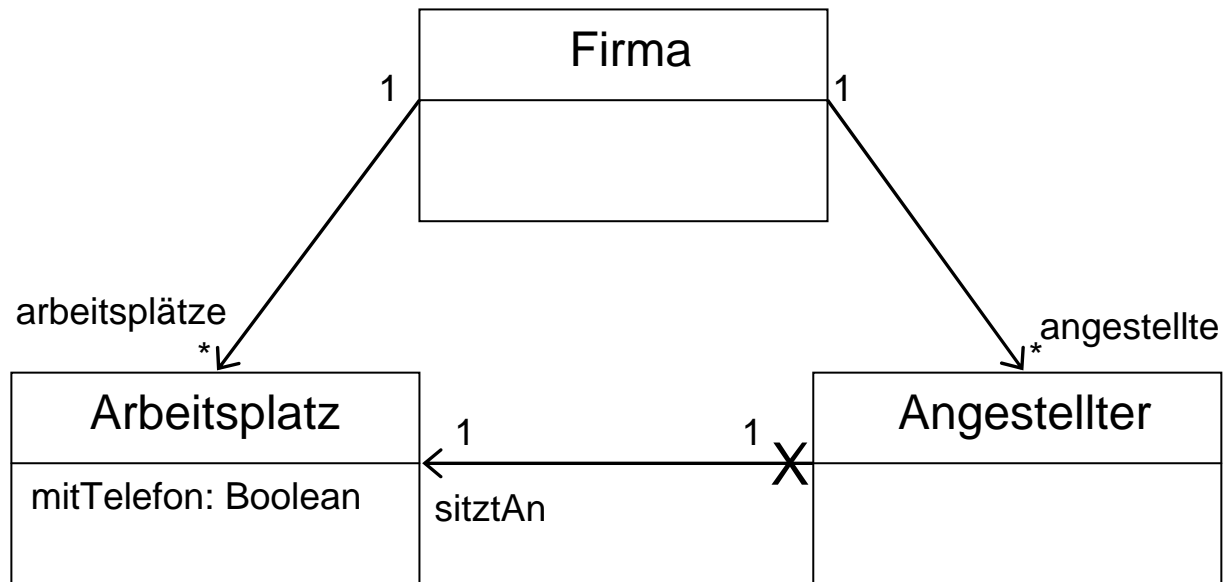
Welche Angestellte einer Firma haben einen Arbeitsplatz mit Telefon?

```

var agstMitTel = from a in angestellte
where a.sitztAn.mitTelefon
select a;
  
```



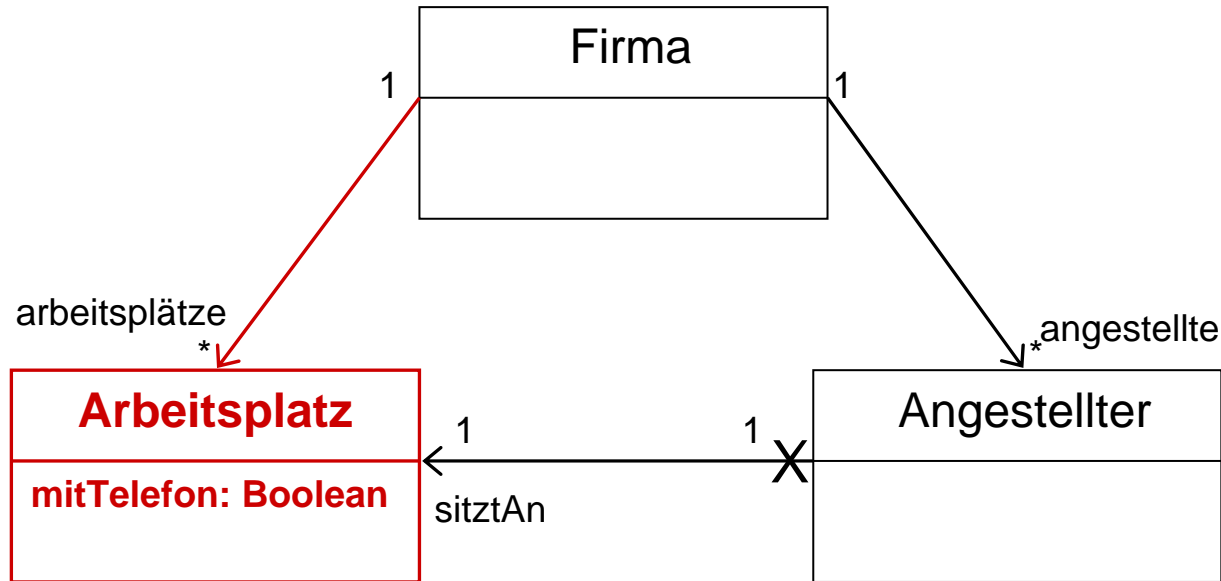
Das Problem der Unidirektionalität



Welche *freie* Arbeitsplätze mit Telefon hat eine Firma?



Das Problem der Unidirektionalität



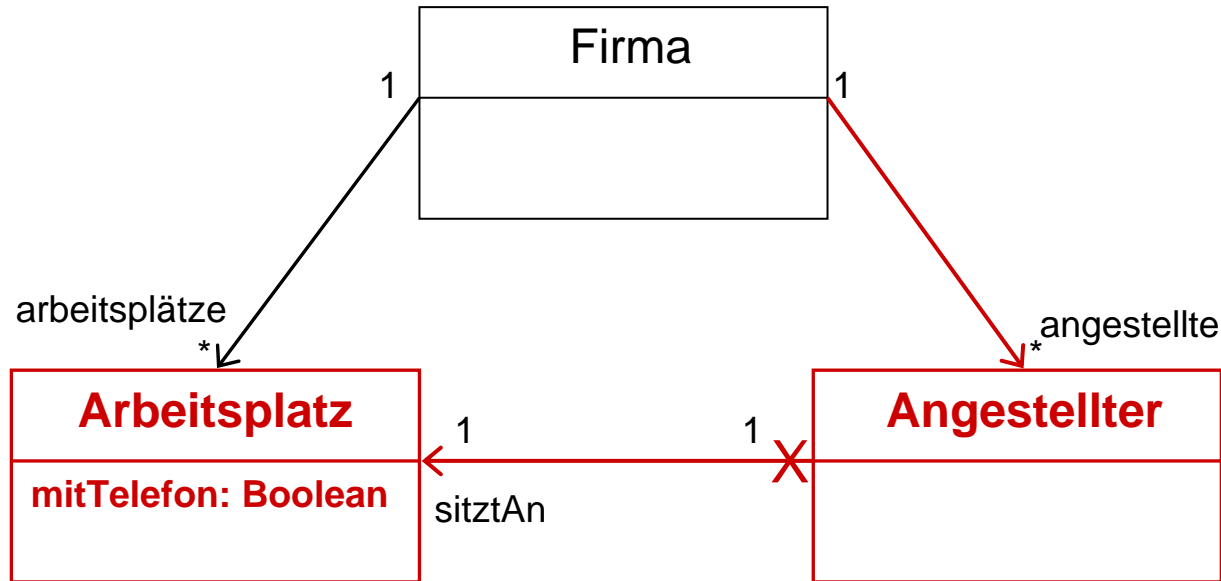
```

var aplzMitTel = from a in arbeitsplätze
where a.mitTelefon
select a;

var agstArbt = from a in angestellte
where a.sitztAn.mitTelefon
select a.sitztAn;

var freiAplzMitTel = aplzMitTel.Except(agstArbt);
  
```

Das Problem der Unidirektionalität



```

var aplzMitTel = from a in arbeitsplätze
where a.mitTelefon
select a;
  
```

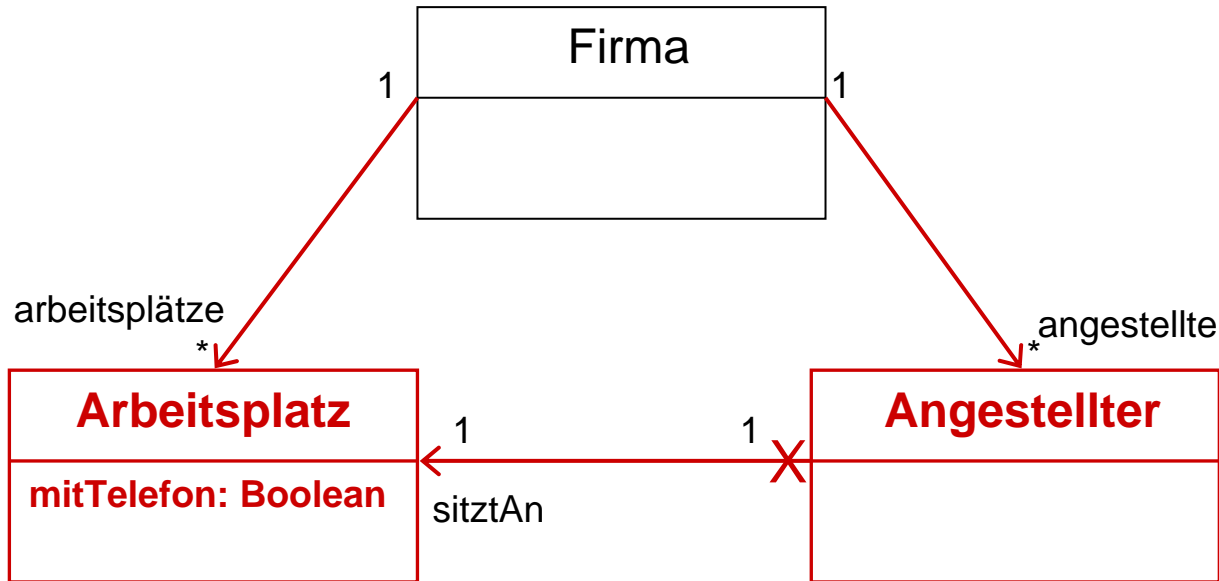
```

var agstArbt = from a in angestellte
where a.sitztAn.mitTelefon
select a.sitztAn;
  
```

```

var freiAplzMitTel = aplzMitTel.Except(agstArbt);
  
```

Das Problem der Unidirektionalität



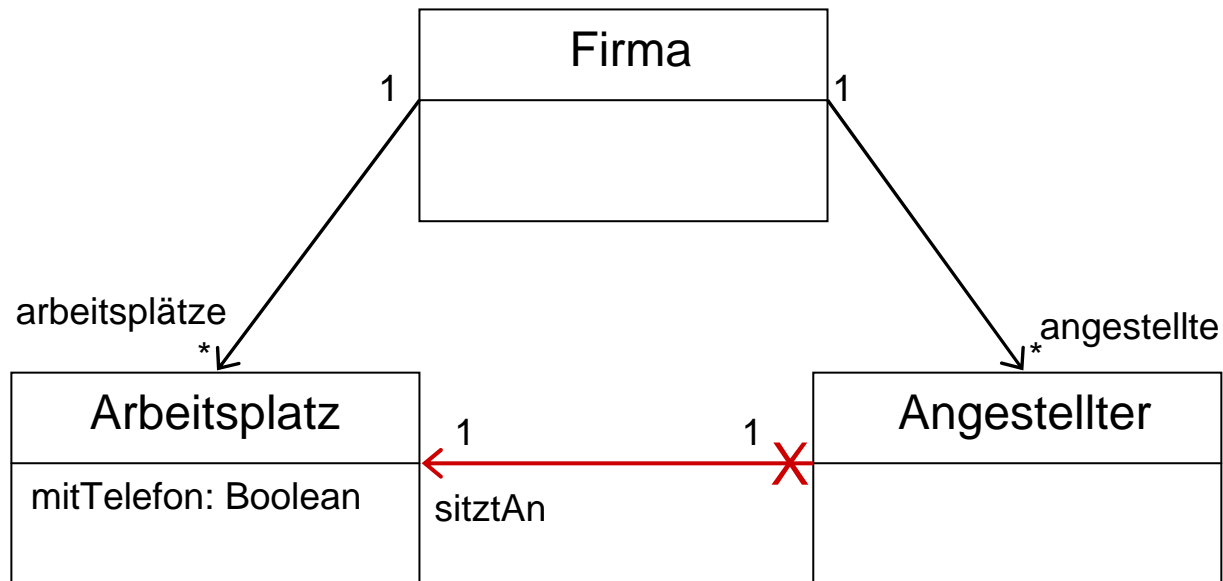
```

var aplzMitTel = from a in arbeitsplätze
where a.mitTelefon
select a;

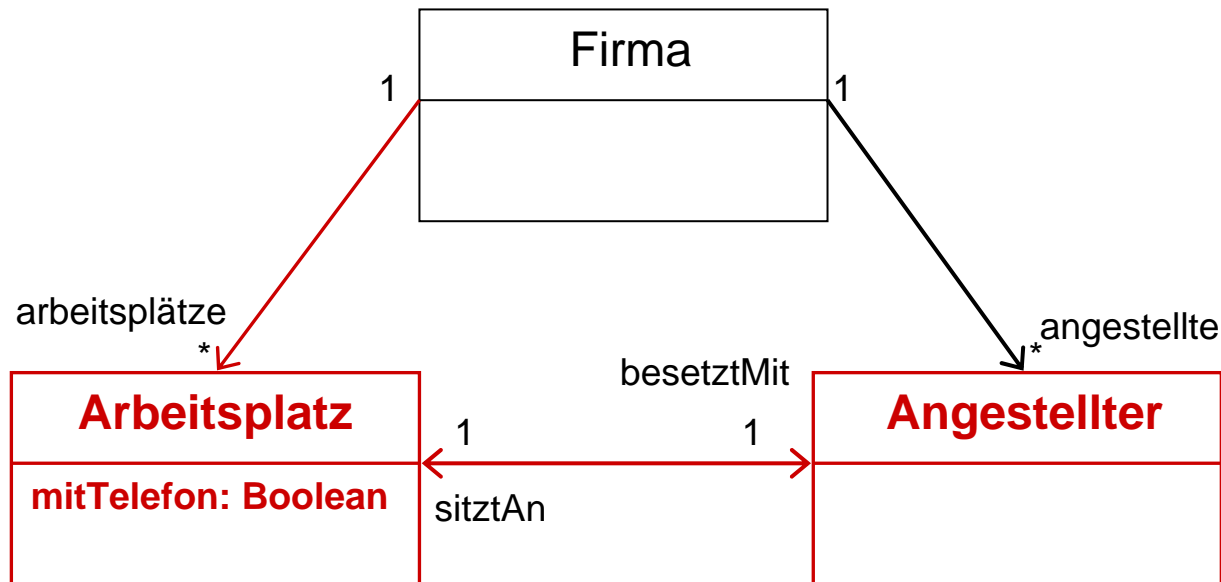
var agstArbt = from a in angestellte
where a.sitztAn.mitTelefon
select a.sitztAn;

var freiAplzMitTel = aplzMitTel.Except(agstArbt);
  
```

Das Problem der Unidirektionalität



Das Problem der Unidirektionalität



Welche *freie* Arbeitsplätze mit Telefon hat eine Firma?

```

var freiAplzMitTel = from a in arbeitsplätze
                    where a.mitTelefon && a.besetztMit == null
                    select a;
    
```


Das Problem der Unidirektionalität

```
class Firma { ... }
```

```
class Angestellter {  
    Arbeitsplatz sitztAn;  
}
```

```
class Arbeitsplatz {  
    bool mitTelefon;  
    Angestellter besetztMit;  
}
```

```
Angestellter a = new Angestellter();  
Arbeitsplatz b = new Arbeitsplatz();
```

```
( a.sitztAn = b;  
  b.besetztMit = a; )
```

```
void setArbeitsplatz(Arbeitsplatz a) {  
    this.sitztAn = a;  
    a.setBesetztMit(this); }
```

```
void setAngestellter(Angestellter a) {  
    this.besetztMit = a;  
    a.setSitztAn(this); }
```



Anforderungen an eine Erweiterung der objektorientierten Programmierung

- 1. Einführung von bidirektionalen Beziehungen (grundsätzliche Navigierbarkeit in beide Richtungen wie bei Relationen)**

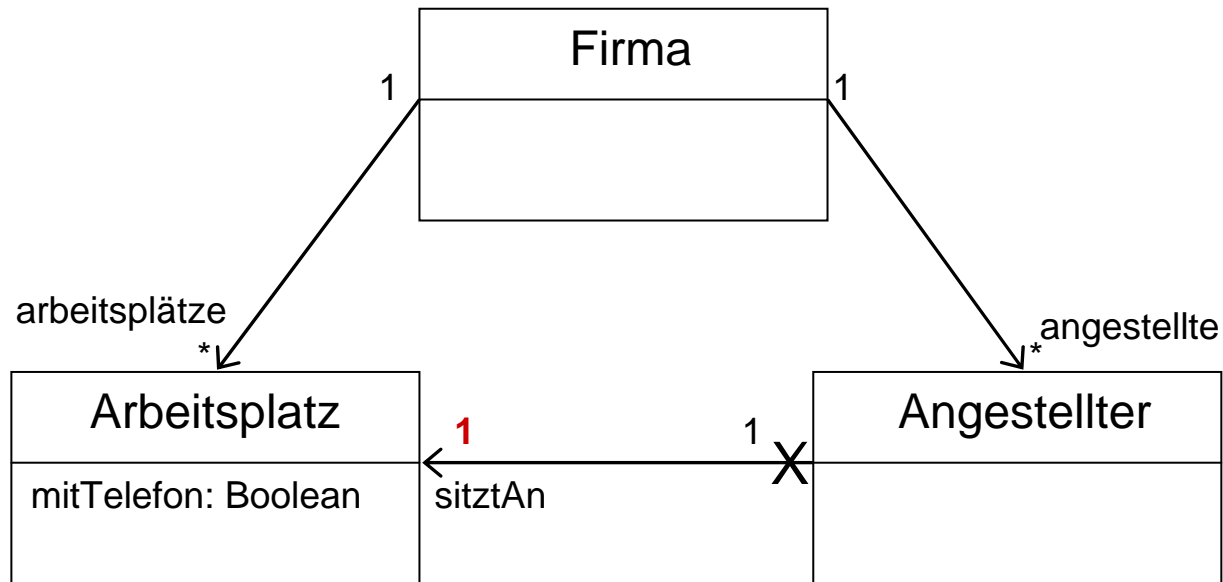


Inhalt

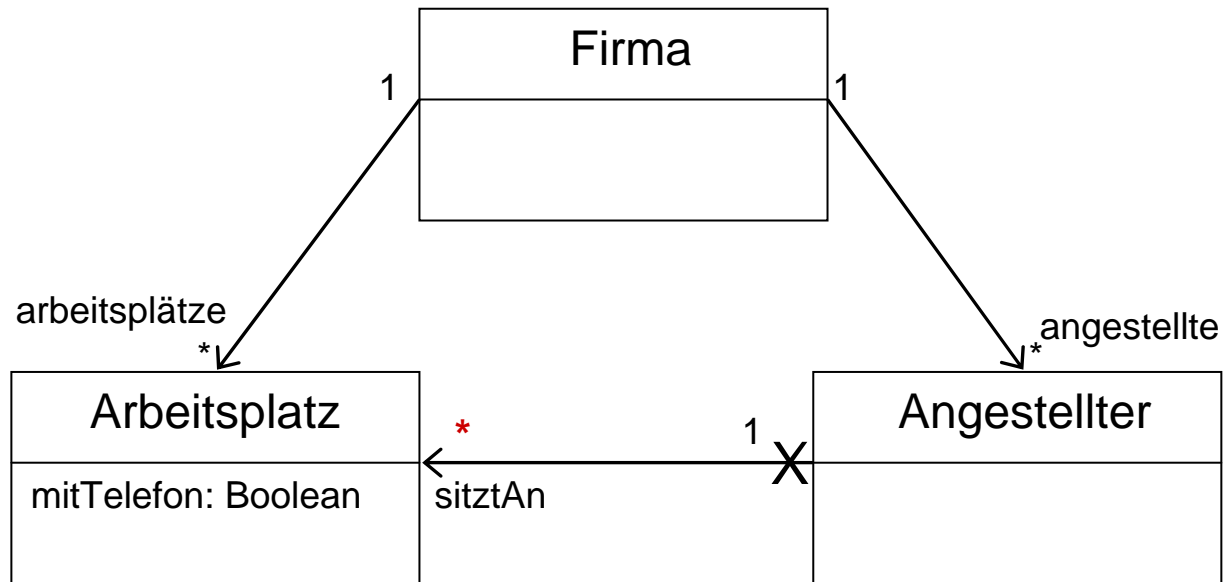
- **Motivation und Problembeschreibung**
 - ✓ Das Problem der Unidirektionalität
 - **Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen**
- **Die Idee der Objektrelationalen Programmierung**
- **Implementierungsansätze**
- **Zusammenfassung**



Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-*n*-Beziehungen



Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-*n*-Beziehungen



Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-*n*-Beziehungen

```
class Firma { ... }
```

```
class Angestellter {  
    Arbeitsplatz sitztAn;  
}
```

```
class Arbeitsplatz { ... }
```



Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-*n*-Beziehungen

```
class Firma { ... }
```

```
class Angestellter {
```

```
    ICollection<Arbeitsplatz> sitztAn =
```

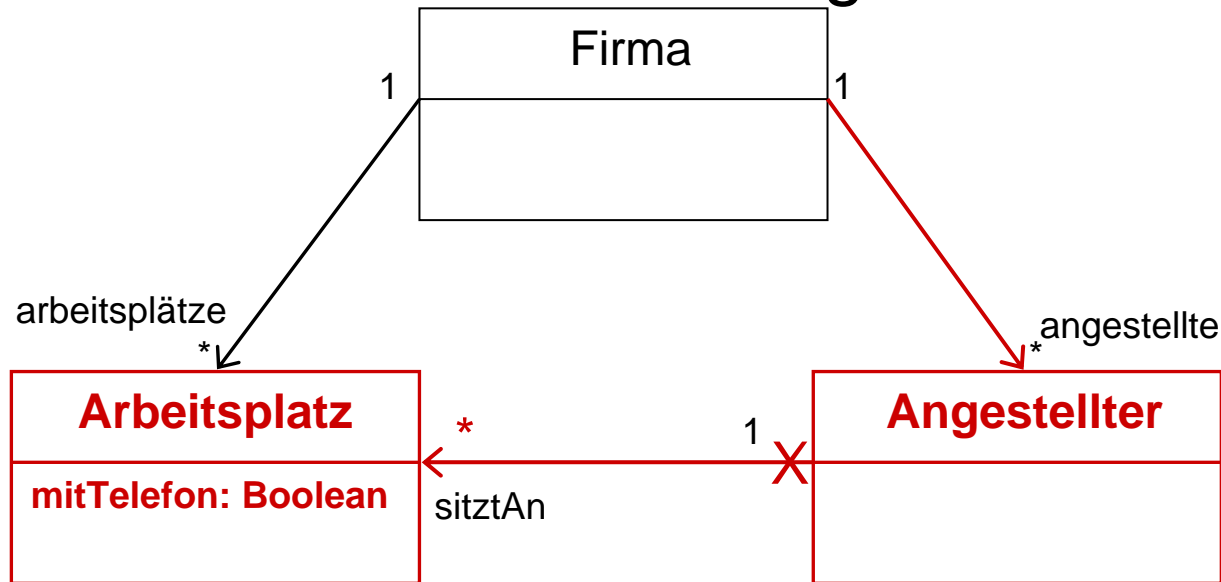
```
        new List<Arbeitsplatz>();
```

```
}
```

```
class Arbeitsplatz { ... }
```



Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-*n*-Beziehungen



Welche Angestellte einer Firma haben einen Arbeitsplatz mit Telefon?

```

var agstMitTel = from a in angestellte
where a.sitztAn.mitTelefon
select a;
  
```


Anforderungen an eine Erweiterung der objektorientierten Programmierung

- 1. Einführung von bidirektionalen Beziehungen (grundsätzliche Navigierbarkeit in beide Richtungen wie bei Relationen)**
- 2. Aufhebung der Unterscheidung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen**



Anforderungen

1. Einführung von bidirektionalen Beziehungen (Relationen)
2. Aufhebung der Unterscheidung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen

 Trotz weitestgehender Anbindung des RDM an die Objektorientierung:

Es bleiben mindestens zwei **Brüche** zwischen der Verwendung von externen relationalen Datenquellen und **speicherresidenten Datenstrukturen** (Zeigern und Collections)

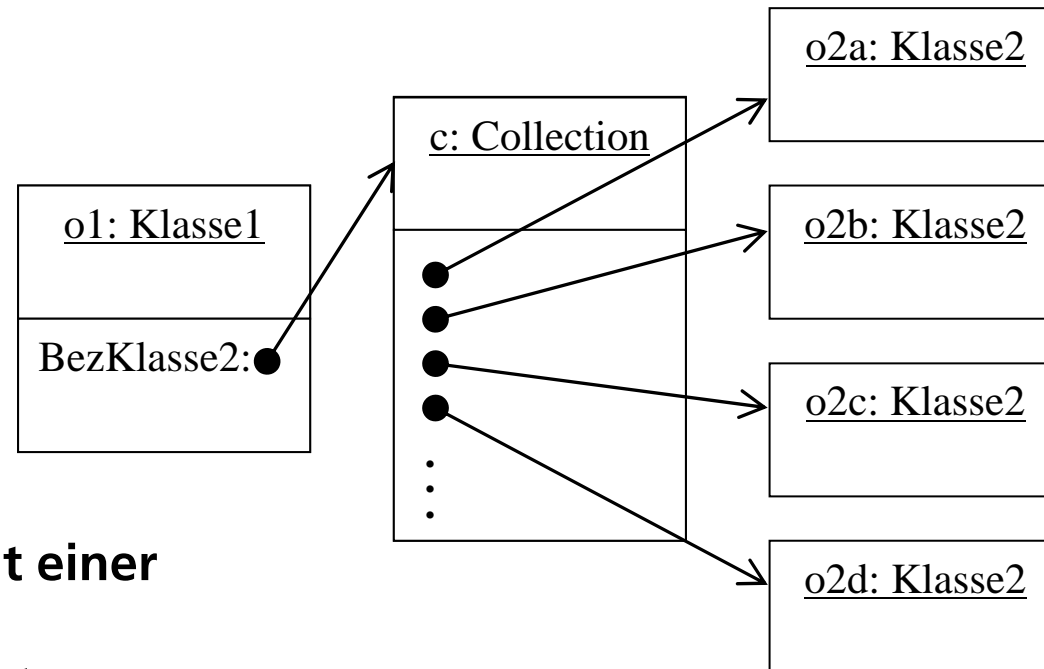
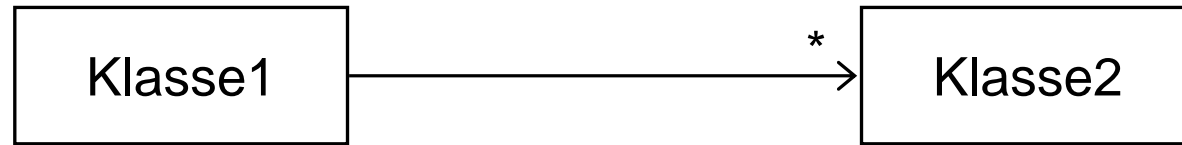


Inhalt

- ✓ **Motivation und Problembeschreibung**
 - ✓ Das Problem der Unidirektionalität
 - ✓ Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen
- **Die Idee der Objektrelationalen Programmierung**
- **Implementierungsansätze**
- **Zusammenfassung**

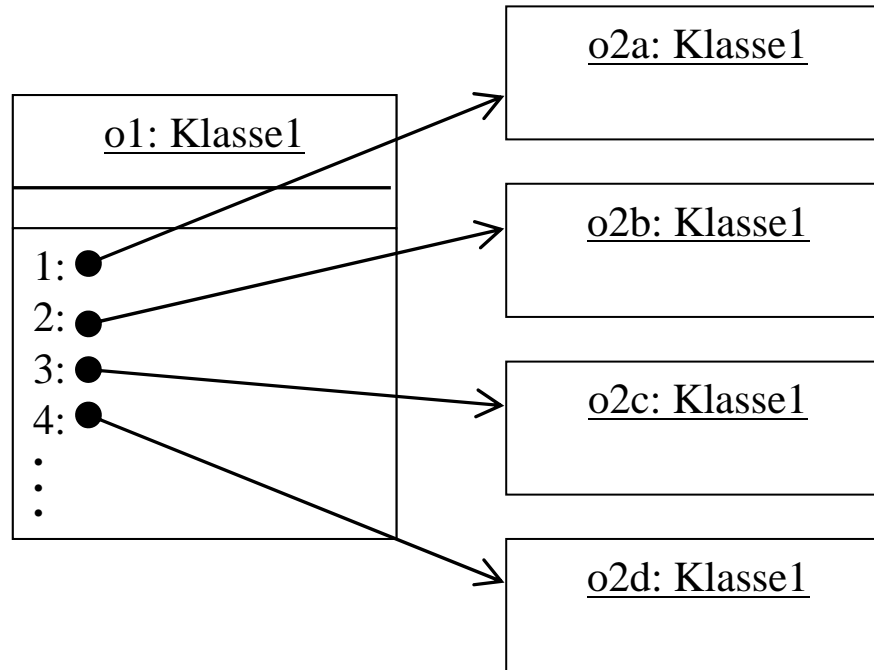


Gängige Umsetzung von Zu-*n*-Beziehungen



**Umsetzung mit einer
Collection als
Zwischenobjekt**

Gängige Umsetzung von Zu-*n*-Beziehungen

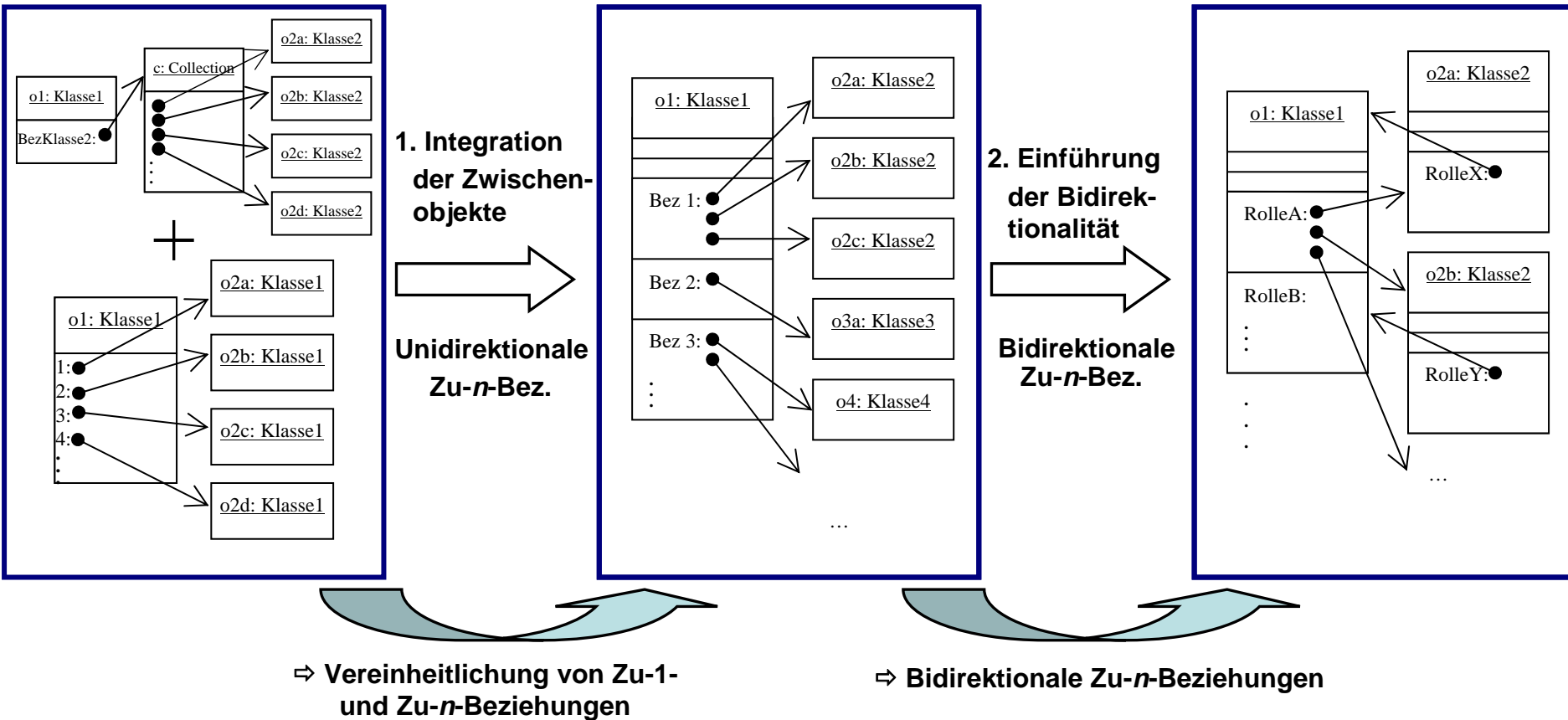


Umsetzung anhand von indizierten (anstatt benannten) Instanzvariablen (Smalltalk)

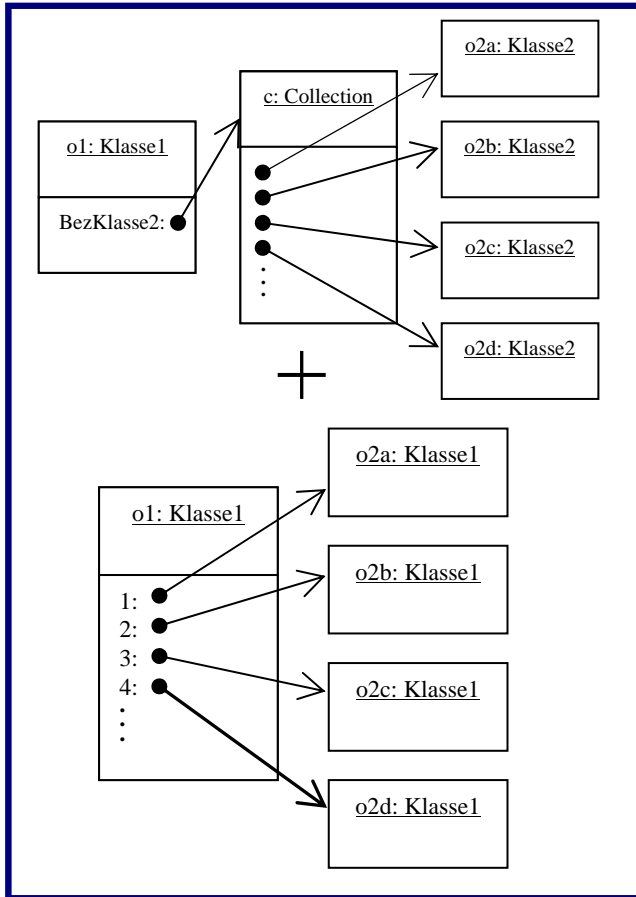
Nachteil: Nur eine Beziehung pro Objekt



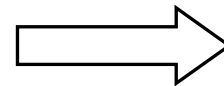
Zu-*n*-Beziehungen in Objektrelationalem Programmiermodell



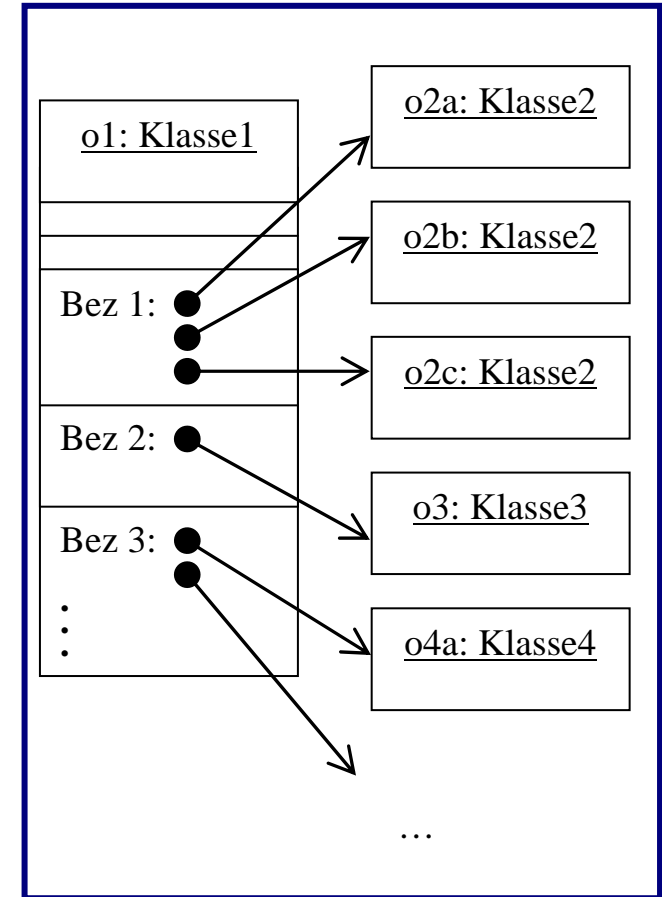
1. Schritt: Integration der Zwischenobjekte in die Objekte selbst



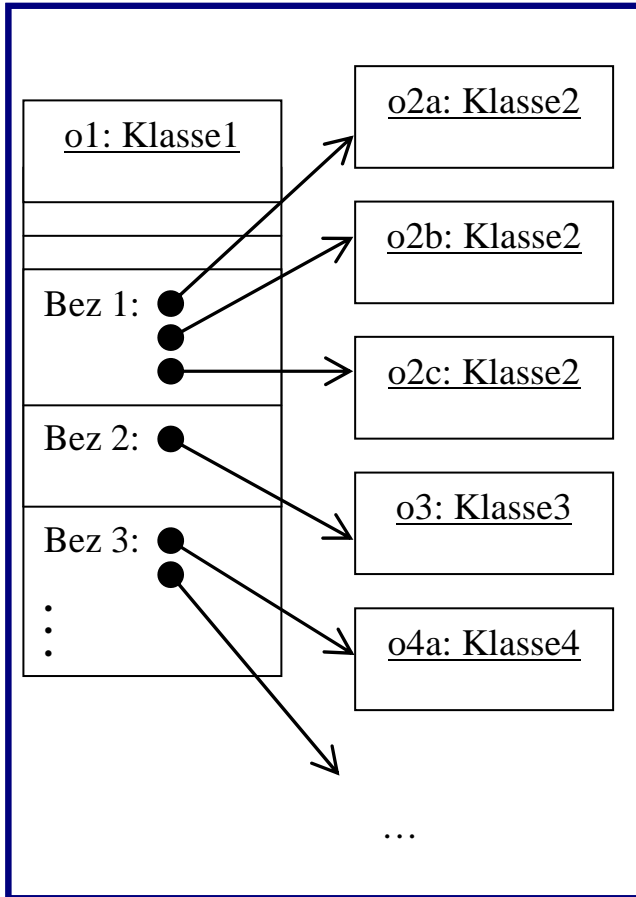
Unidirektionale
Zu-*n*-Beziehungen



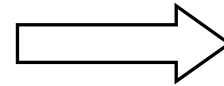
**Vereinheitlichung
von Zu-1- und Zu-*n*-
Beziehungen**



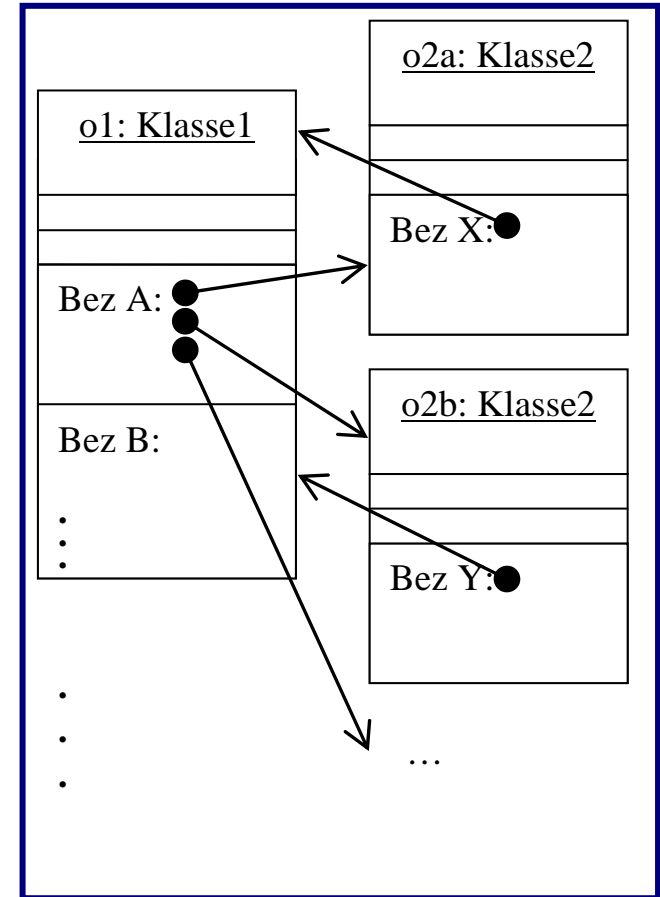
2. Schritt: Einführung der Bidirektionalität



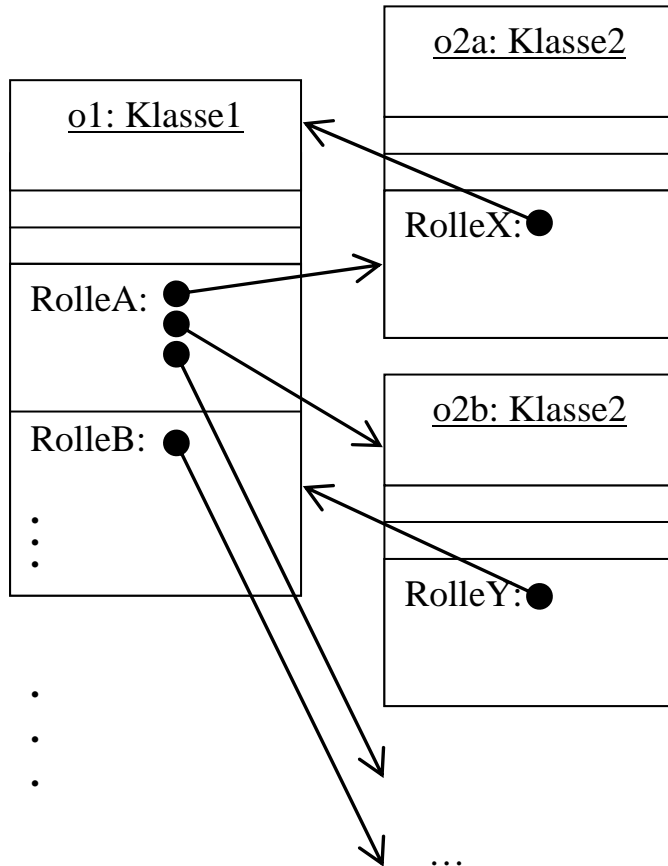
Bidirektionale
Zu-*n*-Beziehungen



Einführung der
Bidirektionalität



2. Schritt: Einführung der Bidirektionalität



Syntax

Rollendeklaration der Form:

$$Bez1 = (RolleA, RolleX)$$

Operationen für eine Rolle R :

$$\left. \begin{array}{l} +=_R \\ -=_R \end{array} \right\} \text{ entsprechen } :=$$

$\$_R$ entspricht Feld-Dereferenzierung mit R als Feldname und ist Iterable

Semantik

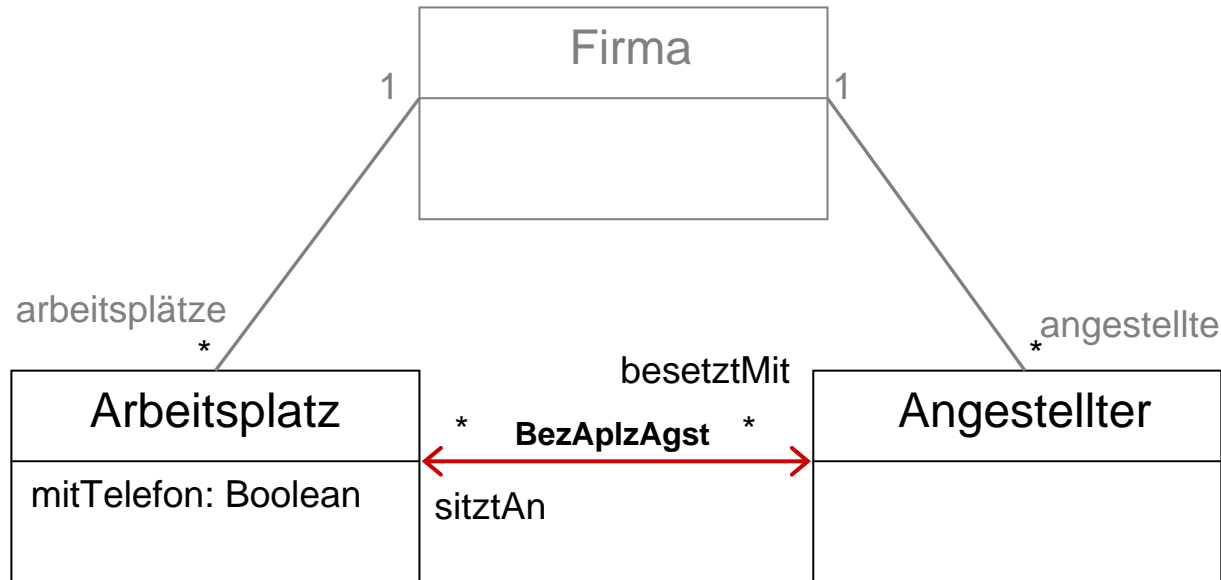
wenn $S = \text{counterrole}(R)$:

$$a +=_R b \leftrightarrow b +=_S a$$

$$a +=_R b \rightarrow b \text{ in } a \$_R \wedge a \text{ in } b \$_S$$



Noch mal das Beispiel

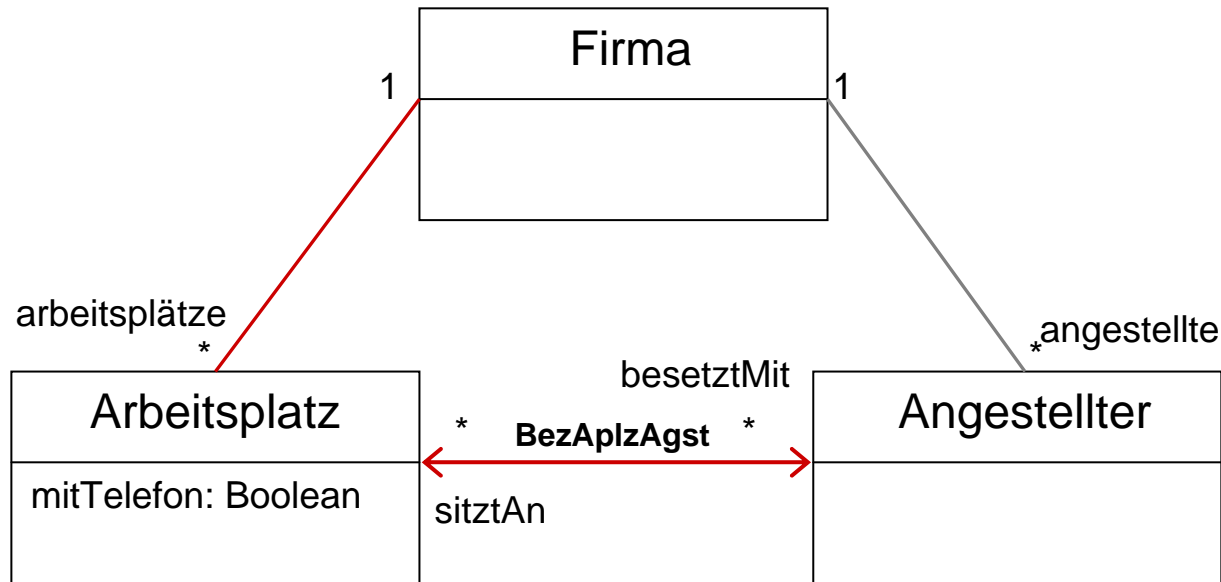


$BezAplzAgst = (besetztMit, sitztAn)$

$platz1 \text{ +=}_{besetztMit} herrM \Leftrightarrow herrM \text{ +=}_{sitztAn} platz1$



Noch mal das Beispiel



Welche *freie* Arbeitsplätze mit Telefon hat eine Firma?

```

var freiAplzMitTel = from a in $arbeitsplätze
where a.mitTelefon && a.besetztMit.Count==0
select a;
    
```

Inhalt

- ✓ **Motivation und Problembeschreibung**
 - ✓ Das Problem der Unidirektionalität
 - ✓ Das Problem der Unterscheidung von Zu-1- und Zu-n-Beziehungen
- ✓ **Die Idee der Objektrelationalen Programmierung**
 - **Implementierungsansätze**
 - **Zusammenfassung**



Implementierung I

- **Problem: Allokierung von Speicher zur Aufnahme der „bidirektionalen Zu- n -Zeiger“ für jedes Objekt**
 - dasselbe Problem wie Arrays variabler Größe
- **Umsetzung in Smalltalk**
 - Relationsdeklarationen als Abbildungen von Rollennamen auf die Namen ihrer Gegenrollen (Dictionary Relationships)
 - indizierte Instanzvariablen nehmen die Zu- n -Pointer auf
 - Erweiterung der Klasse Object um Methoden für $+=_R$, $-=_R$, $\$R$
 - Erweiterung der Klasse Class um Methoden zur Erzeugung von Klassen mit Relationen



Implementierung II

▪ **Umsetzung in Scala**

- Verlagerung der Beziehungen in Rollen als Traits
 - Rollentraits stellen Speicher und Operationen für Umsetzung der Relationen bereit
 - Rollentraits als Typen bieten Typsicherheit
-

▪ **Future Work**

- Umsetzung in C#: noch nicht untersucht
- vermutlich Erweiterung der Virtuellen Maschine notwendig
- Integration mit LINQ to SQL, LINQ to Entities, Mapping noch nicht untersucht



Zusammenfassung

- **Ziel:**
Minimal-invasive Erweiterung der objektorientierten Programmierung
-> native Integration von den relationalen Elementen, die noch fehlen

 - **Umsetzung:**
 1. Vereinheitlichung von Zu-1- und Zu- n -Beziehungen durch Integration der Zwischenobjekte in die Objekte selbst
 2. Einführung von bidirektionalen Beziehungen (Relationen):
Beziehung als Paar von zwei zusammengehörigen unidirektionalen Beziehungen
- ⇒ Weiterhin Query-Sprache (z.B. LINQ) notwendig (fassen wir nicht an)



**Vielen Dank
Fragen????**

**Dilek Stadtler
Friedrich Steimann**

